

Sur la piste des animaux : « Cétaki »

Fiche d'animation:

Niveau : Cycle 2

Durée: 1h/1h15

Pré requis : /

Objectifs:

- Connaître et comparer les caractères morphologiques des animaux (poils, plumes, crêtes, oreilles, barbillons, sabots, griffes, onglons...)
- Être capable d'identifier les différentes parties du corps d'animaux
- Connaitre la différence entre un mammifère et les oiseaux

<u>Déroulement :</u>

Phase 1: La morphologie des animaux de la ferme

Sur une table, disposer les photos des parties du corps des animaux. Demander de regrouper les parties du corps de chaque animal en les citant. Nommer avec les enfants les caractères morphologiques particuliers (crêtes, barbillons, onglons...).

Une fois fait, une vérification est alors possible sur le terrain.

Phase 2 : Les empreintes

L'animateur a à disposition les empreintes des animaux présents sur la ferme. Il les dispose sur la table. Les enfants peuvent les regarder et les toucher (Attention, c'est fragile !).

Ensuite sous forme de jeux avec les photos des animaux, Ils vont essayer de retrouver à qui appartient l'empreinte.

Une fois que chaque empreinte est reliée à un animal, une vérification est alors possible sur le terrain



Phase 3: Autour des œufs

L'animateur dispose la boite à œufs sur la table. Les enfants peuvent regarder et toucher (œufs pris dans les mains de l'animateur) (Attention, très fragile !).

Ensuite sous forme de jeux avec les photos des animaux, ils vont essayer de retrouver à qui appartient l'œuf.

Une fois que chaque œuf a été attribué à un animal, une vérification est alors possible au poulailler.

