

Autour des animaux



Fiche d'animation :

Niveau : Cycle 1 et +

Durée : 1h15/1h30

Pré requis : aucun

Objectifs :

- Découvrir les animaux et leur milieu de vie
- Découvrir l'origine de certains aliments

Déroulement :

Phase 1 : En salle ou en extérieur

Avec un panneau, l'animateur présente les animaux de la ferme. Il montre ensuite dans un panier des produits factices (yaourt, œuf, fromage,...) et accompagne les enfants dans le lien qu'il y a entre ces produits et les différents animaux de la ferme.

Ensuite, les enfants peuvent essayer de retrouver l'animal qui produit l'aliment.

Phase 2 : Visite de la ferme

L'animateur distribue une photo d'un animal de la ferme (ainsi chaque enfant participera au goûter des animaux)

Découverte des aliments donnés aux animaux et visite de la ferme.